



DMX192S Controller

Ref. nr.: 154.060



GEBRAUCHSANLEITUNG

Vielen Dank für den Kauf dieses Beamz gerat. Nehmen Sie sich einen Augenblick Zeit, um diese Anleitung sorgfältig durchzulesen, damit sie die Möglichkeiten, die unser Produkt bietet, sofort voll ausnutzen können. Lesen Sie erst die Anleitung vollständig vor der ersten Inbetriebnahme durch. Befolgen Sie die Anweisung, da sonst jeglicher Garantieanspruch verfällt. Treffen Sie stets alle Sicherheits-vorkehrungen um Feuer und/oder Stromschlag zu vermeiden. Reparaturen dürfen nur von qualifiziertem Fachpersonal ausgeführt werden, um Stromschlag zu vermeiden. Bewahren Sie diese Anleitung für spätere Bezugnahme auf.

- Bewahren Sie die Verpackung auf, um das Gerät im Bedarfsfall sicher transportieren zu können
- Bevor das Gerät in Betrieb genommen wird, muss es erst von einem Fachmann überprüft werden. Bei der ersten Benutzung kann etwas Geruch auftreten. Das ist normal und verschwindet nach einer Weile
- Das Gerät enthält unter Spannung stehende Teile. Daher NIEMALS das Gehäuse öffnen.
- Keine Metallgegenstände oder Flüssigkeiten ins Gerät dringen lassen. Sie können zu Stromschlag und Defekten führen.
- Gerät nicht in der Nähe von Wärmequellen wie Heizkörpern aufstellen. Nicht auf eine vibrierende Oberfläche stellen. Niemals die Belüftungsschlitze abdecken.
- Das Gerät ist nicht für Dauerbetrieb geeignet.
- Gehen Sie vorsichtig mit dem Netzkabel um und beschädigen Sie es nicht. Eine beschädigte Netzschnur kann zu Stromschlag und Defekten führen.
- Wenn Sie das Gerät vom Netz trennen, immer am Stecker ziehen, niemals an der Schnur.
- Um Feuer und Stromschlag zu vermeiden, das Gerät vor Regen und Feuchtigkeit schützen.
- Den Stecker nie mit nassen Händen in eine Netzsteckdose stecken oder abziehen.
- Wenn sowohl der Stecker und/oder die Netzschnur bzw. der Kabeleintritt ins Gerät beschädigt sind, müssen sie von einem Fachmann repariert werden. Wenn das Gerät so beschädigt ist, dass Innenteile sichtbar sind, darf der Stecker NICHT in eine Steckdose gesteckt werden und das Gerät darf NICHT eingeschaltet werden. Wenden Sie sich in dem Fall an Ihren Fachhändler. Das Gerät darf nicht an einen Dimmer angeschlossen werden.
- Reparaturen dürfen nur von einem Fachmann oder Sachverständigen ausgeführt werden.
- Das Gerät nur an eine geerdete 10-16A Netzsteckdose mit 220-240V AC/50Hz Spannung anschließen.
- Bei Gewitter oder längerem Nichtgebrauch den Netzstecker abziehen. Die Regel gilt: Bei Nichtgebrauch Netzstecker abziehen. Wenn das Gerät längere Zeit nicht benutzt wurde, kann sich Kondenswasser gebildet haben. Lassen Sie das Gerät erst auf Zimmertemperatur kommen, bevor Sie es einschalten. Das Gerät nicht in feuchten Räumen oder im Freien benutzen.
- Das Gehäuse wird sehr warm. Während des Betriebs und gleich danach nicht das Gehäuse anfassen.
- Um Unfällen in der Öffentlichkeit vorzubeugen, müssen die geltenden Richtlinien beachtet und die Anweisungen/Warnungen befolgt werden.
- Wenn das Gerät an der Decke befestigt werden soll, muss es mit einer zusätzlichen Sicherheitskette abgesichert werden. Benutzen Sie ein Traversen system mit Haken. Während der Montage darf sich niemand im Bereich darunter aufhalten. Das Gerät muss mindestens 50cm von brennbaren Materialien entfernt angebracht werden. Lassen Sie einen Mindestabstand von 1m an jeder Seite des Geräts frei, um ausreichende Kühlung zu gewährleisten.
- Das Gerät besitzt eine hochintensive LED. Niemals direkt in die LED blicken, um die Augen nicht zu beschädigen.
- Niemals das Gerät kurz hintereinander ein- und ausschalten. Dadurch verkürzt sich die Lebensdauer erheblich.
- Das Gerät außerhalb der Reichweite von Kindern halten. Das Gerät niemals unbeaufsichtigt lassen.
- Die Regler nicht mit Reinigungssprays reinigen. Diese hinterlassen Rückstände, die zu Staub- und Fettansammlungen führen. Bei Störungen immer einen Fachmann um Rat fragen.
- Das Gerät nur mit sauberen Händen bedienen.
- Das Gerät nicht mit Gewalt bedienen.
- Nach einem Unfall mit dem Gerät immer erst einen Fachmann um Rat fragen, bevor Sie es wieder einschalten.
- Keine chemischen Reinigungsmittel benutzen, die den Lack beschädigen. Das Gerät nur mit einem trockenen Tuch abwischen.
- Nicht in der Nähe von elektronischen Geräten benutzen, die Brummstörungen verursachen können.
- Bei Reparaturen nur die Original-Ersatzteile verwenden, um starke Schäden und/oder gefährliche Strahlungen zu vermeiden.
- Bevor Sie das Netz- und/oder Anschlusskabel abziehen, erst das Gerät ausschalten. Netz- und Anschlusskabel abziehen, bevor Sie das Gerät umstellen.
- Sorgen Sie dafür, dass das Netzkabel nicht beschädigt werden kann, wenn Menschen darüber laufen. Das Netzkabel vor jedem Einsatz auf Brüche/Schadstellen überprüfen.
- In Deutschland beträgt die Netzspannung 220-240V AC / 50Hz. Wenn Sie das Gerät auf Reisen mitnehmen, prüfen Sie, ob die örtliche Netzspannung den Anforderungen des Geräts entspricht.



Dieses Zeichen weist den Benutzer darauf hin, dass lebensgefährliche Spannungen im Gerät anliegen, die bei Berührung einen Stromschlag verursachen.



Dieses Zeichen lenkt die Aufmerksamkeit des Benutzers auf wichtige Hinweise in der Anleitung hin, die unbedingt eingehalten werden müssen.



NIEMALS DIREKT IN DIE LINSE BLICKEN. Dies kann Ihre Augen verletzen. Epileptiker müssen die Auswirkungen berücksichtigen, die die Effekte dieses gerat auf ihre Gesundheit haben können. Das Gerät ist CE geprüft. Daher dürfen KEINE Veränderungen vorgenommen werden. Außerdem verfällt bei Veränderungen am Gerät jeglicher Garantieanspruch!

HINWEIS: Um einen einwandfreien Betrieb zu gewährleisten, muss die Raumtemperatur zwischen 5° und 35°C liegen.

AUSPACKHINWEISE

VORSICHT! Packen Sie das Produkt sofort nach Erhalt des Kartons vorsichtig aus und überprüfen Sie den Inhalt, um sicherzustellen, dass alle Teile vorhanden sind und in gutem Zustand geliefert wurden.

Benachrichtigen Sie sofort den Verkäufer und bewahren Sie das Verpackungsmaterial zur Überprüfung auf, wenn Teile durch den Transport beschädigt sind oder die Verpackung selbst Anzeichen von unsachgemäßer Handhabung aufweist.

Bewahren Sie das Paket und alle Verpackungsmaterialien auf.

Falls das Produkt an das Werk zurückgeschickt werden muss, ist es wichtig, dass das Produkt in der Originalverpackung zurückgeschickt wird.

Wenn das Gerät drastischen Temperaturschwankungen ausgesetzt war (z. B. nach dem Transport), schalten Sie es nicht sofort ein. Das entstehende Kondenswasser kann Ihr Gerät beschädigen. Lassen Sie das Gerät ausgeschaltet, bis es die Raumtemperatur erreicht hat.

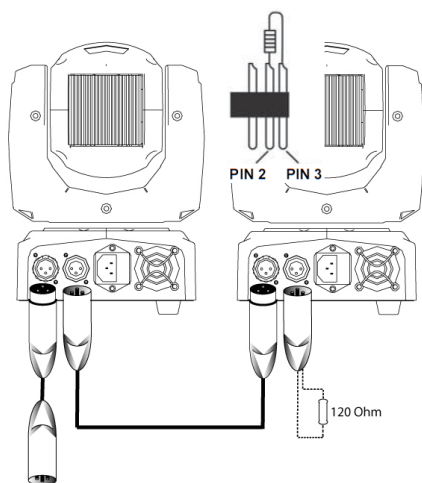
NETZANSCHLUSS

Auf dem Etikett auf der Rückseite des Geräts ist angegeben, an welche Art von Stromversorgung es angeschlossen werden muss. Prüfen Sie, ob das Netz alle anderen Spannungen als angegeben hat, kann der Lichteffekt irreparabel beschädigt werden. Das Produkt muss außerdem direkt an das Stromnetz angeschlossen werden und kann verwendet werden. Kein Dimmer oder einstellbare Stromversorgung.

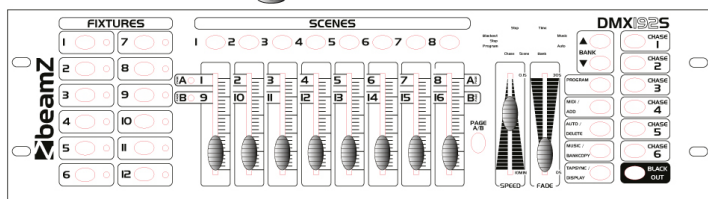
Schließen Sie das Gerät immer an einen geschützten Stromkreis an (Unterbrecher oder Sicherung). Vergewissern Sie sich, dass das Gerät über eine geeignete Erdung verfügt, um die Gefahr eines Stromschlags oder Brands zu vermeiden.

DMX-512 CONNECTION

Wenn Sie einen Standard-DMX-Controller verwenden, können Sie den DMX-Ausgang des Controllers direkt mit dem DMX-Eingang des ersten Geräts in einer DMX-Kette verbinden. Verbinden Sie immer den Ausgang eines Geräts mit dem Eingang des nächsten Geräts, bis alle Geräte miteinander verbunden sind. Wenn Sie einen Controller mit 5-poligem DMX-Anschluss verwenden, müssen Sie einen 5-poligen auf 3-poligen Adapter verwenden.



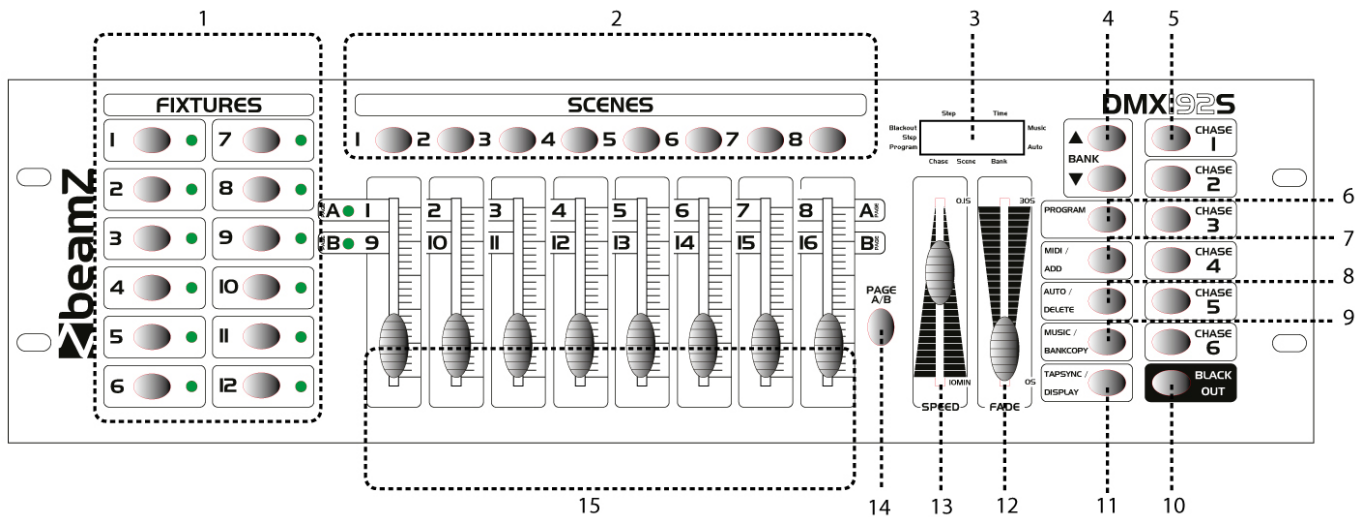
Am letzten Gerät muss das DMX-Kabel abgeschlossen werden. Löten Sie einen 120-Ohm-Widerstand zwischen Signal (-) und Signal (+) in einen pin XLR-Stecker und verbinden Sie diesen mit dem DMX-Ausgang des letzten Geräts in der Kette.



3-Pin XLR to 5-Pin XLR Conversion

Conductor	3-Pin XLR Female (Out)	5-Pin XLR Male (In)
Ground/Shield	Pin 1	Pin 1
Data Complement (- signal)	Pin 2	Pin 2
Data True (+ signal)	Pin 3	Pin 3
Not Used		Pin 4 – Do Not Use
Not Used		Pin 5 – Do Not Use

ÜBERBLICK



1. Gerätetasten (1 - 12)

Dient zur Auswahl des zu steuernden Geräts.

2. Szenentasten (1-8)

Drücken Sie die Szenentasten, um Ihre Szenen zu laden oder zu speichern.

Es sind maximal 240 Szenen programmierbar.

3. Segment-Anzeige

Zeigt die aktuelle Aktivität oder den Programmierstatus an.

4. Bank-Tasten (Auf/Ab)

Drücken Sie die Auf-/Ab-Tasten, um eine Bank aus 30 Bänken auszuwählen.

5. Lauflicht-Tasten (1-6)

Mit diesen Tasten wählen Sie Ihren programmierten Chase aus maximal 240 Szenen.

6. Programm-Taste

Dient zur Aktivierung des Programm-Modus.

7. ADD-Taste

Dient zur Aufnahme von Programmen.

8. Auto/Del-Taste

Dient zur Aktivierung des Auto-Modus oder zum Löschen von Szenen und Verfolgungsjagden.

9. Musik/Bank-Kopie

Dient zum Aktivieren des Musikmodus oder zum Erstellen von Szenen und Lauflichtprogramme zu erstellen.

10. Blackout-Taste

Dient zum Deaktivieren der Kanalausgabe.

11. Tap Sync/Anzeige

Dient zum Erstellen eines Standardbeats oder zum Ändern der Werte Anzeige zwischen % und 255 zu ändern.

12. Schieberegler Fade Time

Dient zum Einstellen der Fade Time. Die Überblendzeit ist die Zeitspanne Zeit, die ein Gerät (Scanner) benötigt, um sich von einer Position Position zu einer anderen bewegt, damit der Dimmer ein- oder ausblendet.

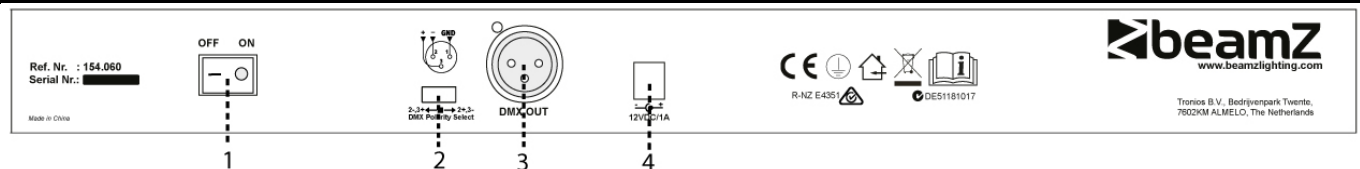
13. Schieberegler

Dient zur Einstellung der Geschwindigkeit, mit der die Szenen überblendet werden.

14. Page Select Taste

Dient zur Auswahl der Fader für das Gerät zwischen Seite A(1-8) and Page B (9-16).

RÜCKANSICHT



1. Netzschalter

Mit diesem Schalter wird das Gerät ein- und ausgeschaltet.

2. DMX Polarität wählen

Vergewissern Sie sich, dass die Polarität Ihres Geräts richtig ist.

3. DMX-Ausgang.

Dieser Anschluss sendet Ihren DMX-Wert an den DMX-Scanner oder DMX-Paket.

4. DC Eingang

DC 9 – 12V, 300mA

1.0 BETRIEBSANLEITUNG

ALLGEMEINES

Dieses Gerät ermöglicht die Programmierung von 12 Geräten mit 16 DMX-Kanälen, 30 Bänken mit 8 programmierbaren Szenen, 6 Chases mit 240 programmierten Szenen mit 8 Fadern und anderen Funktionstasten. Um Ihre pezialeffektbeleuchtung anzupassen, können Sie mit diesem Gerät die DMX-Kanäle zuweisen oder umkehren. Darüber hinaus können zwei oder mehr Geräte miteinander kommunizieren, so dass sie Dateidumps senden oder empfangen können.

Anzeige von Informationen

Die LCD-Anzeige enthält maximal 2x8 Zeichen.

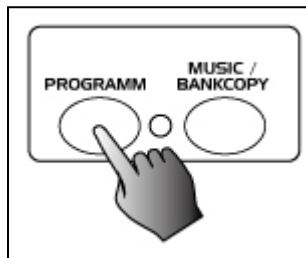
LCD-Display

Chase 5
Schritt 002
Daten 151
SP: 1M36S
TP: 5.32S
FT: 10.5S
ASS 07 08
RES 10
SN 6
BK 03

Meldung

Chase 5 ist aktiviert.
Der 2. Schritt eines Chases
DMX-Wert (000-255)
Die aktuelle Geschwindigkeit beträgt 1 Minute und 36 Sekunden
Die Zeit der letzten beiden Taps beträgt 5,32 Sekunden
Die Überblendzeit beträgt 10,5 Sekunden
DMX-Kanäle 7 und 8 zuweisen
13 Umkehrung der DMX-Kanäle 10 und 13
Szene 6
Bank 03

1.1 PROGRAMM AKTIVIEREN



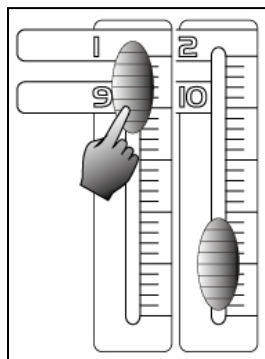
Wenn das Gerät eingeschaltet wird, schaltet es automatisch in den manuellen Modus. Halten Sie die Programm-Taste drei Sekunden lang gedrückt, um den Programm-Modus zu aktivieren, ein schnell blinkendes Licht in der Segmentanzeige neben "PROG." zeigt dessen Auswahl an.

1.2 PROGRAMMIER-SZENEN

1. Rufen Sie den Programm-Modus auf.

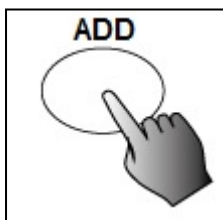


2. Drücken Sie die Taste Fixtures, um die Fadersteuerung einzuschalten, was durch die leuchtende LED angezeigt wird. Sie können mehrere Scanner auf einmal auswählen, indem Sie auf die Fixtures-Tasten tippen, so dass Sie mehrere Fixtures auf einmal zuweisen.

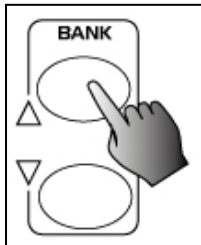


3. Erstellen Sie mit den Fadern eine gewünschte Szene. Der DMX-Wert ist 0, wenn der Fader ganz unten ist und 255, wenn er ganz oben ist

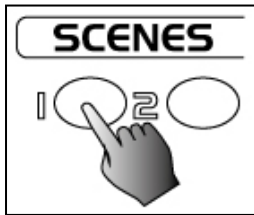
4. Falls erforderlich, können Sie die Page Select-Taste antippen, um den zweiten Satz von 8 DMX Kanäle zu steuern.



5. Wenn die Szene zufriedenstellend ist, tippen Sie auf die Taste ADD, um diese Szene zu speichern.



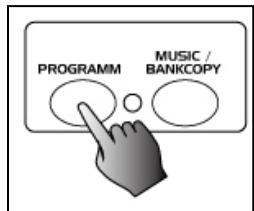
6. Tippen Sie auf die Taste Bank Up/Down, um die Bank auszuwählen, in der Sie Ihre Szene speichern möchten. Es gibt insgesamt 30 Bänke zur Auswahl, Sie können bis zu 8 Szenen in jeder Bank speichern.



7. Tippen Sie auf die Taste Scene, um Ihre Szene zu speichern; alle LEDs und die Segmentanzeige blinken dreimal kurz auf, um diesen Vorgang anzuzeigen, dann zeigt die Segmentanzeige die Bank und die Szene an.



8. Wiederholen Sie die Schritte 3-7, bis alle gewünschten Szenen programmiert sind. Tippen Sie die Taste fixtures, um die Fadersteuerung des Geräts zu deaktivieren. Um ein anderes Gerät zuzuweisen, tippen Sie auf die entsprechende Scannertaste, um die Fadersteuerung einzuschalten, danach können Sie wieder mit der Programmierung beginnen.

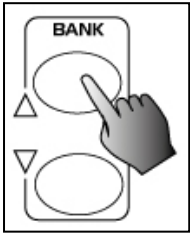


9. Wenn Sie die Programmierung nicht fortsetzen möchten, drücken und halten Sie die Program-Taste für drei Sekunden lang gedrückt, um den Programm-Modus zu verlassen, das Blinklicht in der Segmentanzeige erlischt und zeigt damit diese Auswahl an.

BEISPIEL: Programmieren Sie 8 Szenen mit den Kanälen 1-8 in voller Reihenfolge in Bank 2 und weisen Sie diese Szenen den Geräten 2 zu.

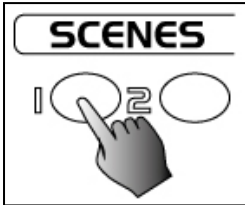
1. Programm freigeben.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche Scanner 2, um die Fadersteuerung einzuschalten.
3. Tippen Sie auf die Schaltfläche Page Select, um Seite A auszuwählen.
4. Schieben Sie Fader 1 in die oberste Position.
5. Tippen Sie auf die ADD Knopf.
6. Wählen Sie Bank 2 mit der Taste Bank Up/Down.
7. Tippen Sie auf die Schaltfläche Scene 1, um die erste Szene zu speichern.
8. Wiederholen Sie die Schritte 4-7, bis alle 8 Szenen in Bank 2 programmiert sind.
9. Tippen Sie erneut auf die Schaltfläche Scanner 2, um die Fadersteuerung zu deaktivieren.
10. Drücken Sie die Programmiertaste 3 Sekunden lang, um den Programmiermodus zu verlassen.

1.3 SCENE EDITING

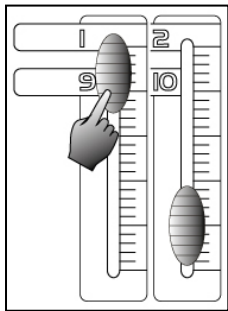


1. Programm freigeben.

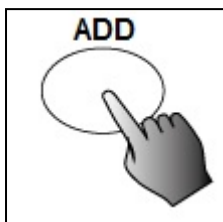
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche Bank auf/ab Taste, um die Bank Auszuwählen die die Szene enthält die Sie bearbeiten möchten..



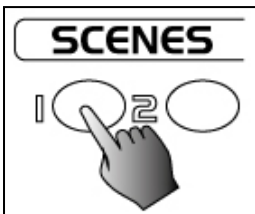
3. Wählen Sie die Szene, die Sie die Sie bearbeiten möchten, indem Sie auf die Schaltfläche "Szene" tippen..



4. Verwenden Sie die Fader oder Jogwheels, um die gewünschten Einstellungen vor.



5. Sobald Sie Ihre Änderungen vorgenommen haben, tippen Sie auf die Schaltfläche HINZUFÜGEN.



6. Tippen Sie auf die Schaltfläche Szene, die der Szene entspricht Szene, die Sie bearbeiten möchten. Dadurch wird überschreiben Sie die verlassene Szene.

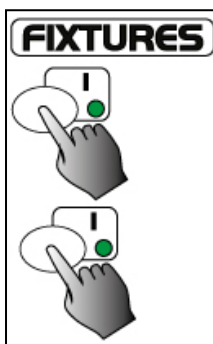
HINWEIS: Achten Sie darauf, dass Sie in den Schritten 3 und 6 die gleiche Szene auswählen, Andernfalls kann es passieren, dass Sie versehentlich über eine bereits beendete Szene aufnehmen.

1.4 SCANNER-KOPIE

Mit dieser Funktion können Sie die Einstellungen eines Scanners auf einen anderen kopieren.

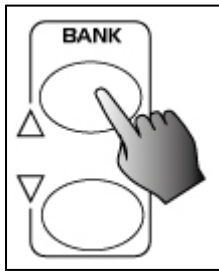


1. Halten Sie die Taste des Scanners, den Sie kopieren möchten, gedrückt.

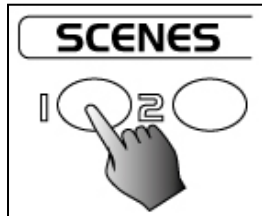


2. Halten Sie die Scannertaste gedrückt und tippen Sie auf die Scanner-Knopf, auf die Sie kopieren möchten.

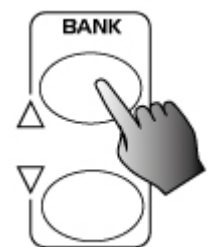
1.5 SZENE KOPIEREN



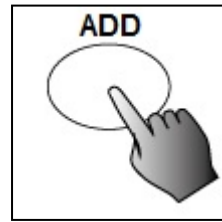
1. Programm freigeben.
2. Tippen Sie auf die Taste Bank auf/ab um die Bank auszuwählen, die die Szene enthält, die Sie kopieren möchten.



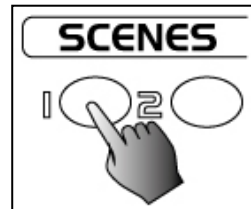
3. Wählen Sie die Szene, die Sie kopieren möchten, indem Sie auf den zugehörigen Knopf "Szene" tippen.



4. Tippen Sie auf den Knopf Bank auf/ab um die Bank auszuwählen, in die Sie die Szene kopieren möchten.

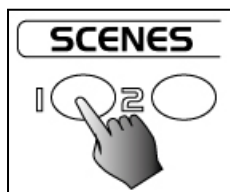


5. Tippen Sie auf den Knopf (Add) HINZUFÜGEN.

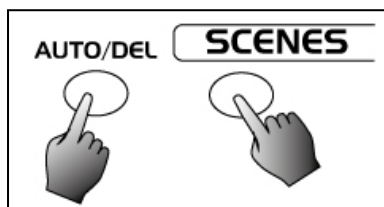


6. Tippen Sie auf die Schaltfläche "Szene", in die Sie die Szene kopieren möchten.

1.6 EINE SZENE LÖSCHEN



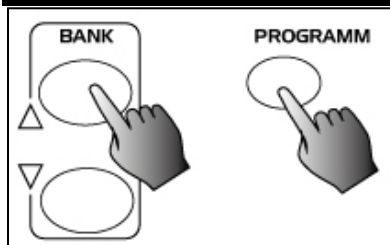
1. Tippen Sie auf die Schaltfläche der gewünschten Szene, um die Szene auszuwählen die Sie löschen möchten.



2. Halten Sie die Taste Auto/Löschen gedrückt. Tippen Sie bei gedrückter Taste Auto/Löschen gedrückt halten, tippen Sie auf die Schaltfläche "Szene", in der die zu löschende Szene gespeichert ist.

Wenn eine programmierte Szene gelöscht wird, werden alle DMX-Kanäle in dieser Szene auf 0 gesetzt.

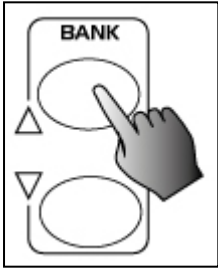
1.7 ALLE SZENEN LÖSCHEN



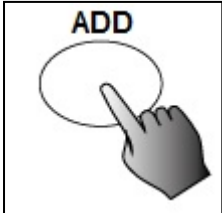
Diese Funktion setzt alle DMX-Kanäle auf 0 Ausgang zurück.

1. Halten Sie bei ausgeschaltetem Gerät die Tasten Program und Bank Down gleichzeitig.
2. Schalten Sie das Gerät wieder ein. Alle Szenen sollten nun gelöscht sein.

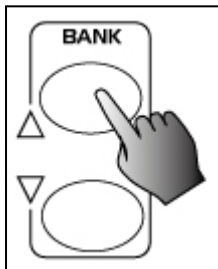
1.8 BANK COPY



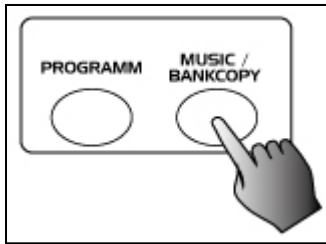
1. Programm freigeben.
2. Tippen Sie auf die Taste Bank Up/Down, um die Bank auszuwählen, die Sie kopieren möchten.



3. Tippen Sie auf die Schaltfläche ADD.



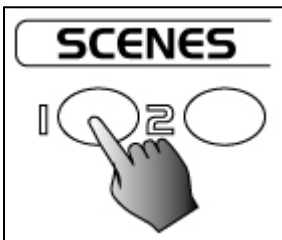
4. Tippen Sie auf die Schaltfläche Bank auf/ab, um die Bank auszuwählen, in die Sie kopieren möchten.



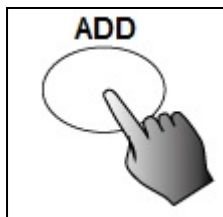
5. Tippen Sie auf die Taste Music/Bank Copy, alle LEDs und die Segment Anzeige blinkt dreimal kurz auf, um anzuzeigen, dass die Funktion abgeschlossen ist.
6. Drücken Sie die Programmieraste drei Sekunden lang, um den Programmiermodus zu verlassen.

2.0 PROGRAMMIERUNG VON CHASES

Sie müssen Szenen programmieren, bevor Sie Lauflichter programmieren können. Mit dieser Funktion können Sie bis zu 240 Szenen in einem Lauflicht speichern..

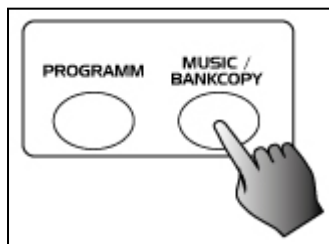


1. Programm freigeben.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche "Chase", um den zu programmierenden Chase auszuwählen. Sie können jedes Mal einen Chase auswählen nur ein Lauflicht auswählen.
3. Wählen Sie die gewünschte Szene aus der Bank, in der Szenen gespeichert sind. (beschrieben in Programmieren Szenen)

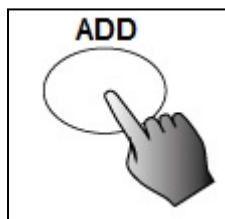


4. Tippen Sie auf die Schaltfläche ADD
5. Wiederholen Sie die Schritte 3-4, bis Sie den gewünschten Effekt erreicht haben. Sie können bis zu 240 Szenen in einem Chase aufnehmen.

2.1 PROGRAMMIEREN SIE EINE REIHE VON SZENEN IN EINEM LAUFLICHT

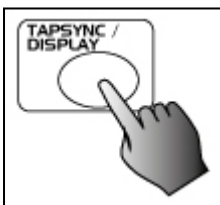


1. Programm freigeben.
2. Wählen Sie den Lauflichtmodus mit den Lauflichttasten 1-6.
3. Wählen Sie mit den Tasten Bank Up/Down die Bank aus, die die Szenen enthält, die Sie kopieren möchten.
4. Tippen Sie auf die Schaltfläche Musik/Bank kopieren.

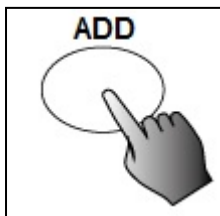
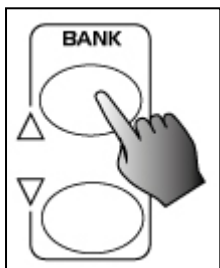


5. Tippen Sie auf die Taste ADD Copy, alle LEDs und die Segmentanzeige blinken dreimal kurz auf Dies zeigt an, dass alle 8 Szenen in dieser Bank in diesem Chase programmiert wurden.

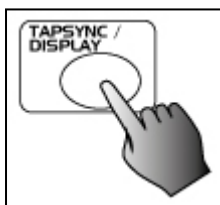
2.2 EINEN SCHRITT HINZUFÜGEN



1. Programm freigeben.
2. Wählen Sie den Suchlauf aus, dem Sie einen Schritt hinzufügen möchten.
3. Tippen Sie auf die Schaltfläche Tap Sync/Display, wodurch eine Markierung neben "Step" erscheint. Die erste Ziffer in der Segmentanzeige zeigt den Chase und die nächsten drei Ziffern zeigen den Schritt an.
4. Tippen Sie auf die Taste "Bank Up/Down", um zu dem Schritt zu blättern, nach dem Sie einen Schritt hinzufügen möchten.

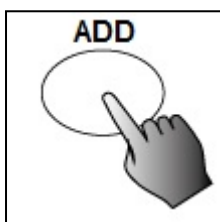


5. Tippen Sie auf die Schaltfläche HINZUFÜGEN. In der Segmentanzeige wird der Schritt eine Stufe höher als zuvor angezeigt. Wenn Sie zum Beispiel einen Schritt zwischen Schritt 3 und Schritt 4 einfügen möchten und zu Schritt 3 blättern, wird in der Segmentanzeige Schritt 4 angezeigt, wenn Sie auf die Schaltfläche ADD tippen.



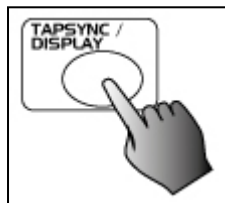
6. Tippen Sie erneut auf die Schaltfläche Tap Sync/Display, zeigt das Segment-Display den aktuellen Chase an, Szene und Bank. Erstellen Sie eine gewünschte Szene und nehmen Sie sie als neuen Schritt auf oder wählen Sie eine programmierte Szene aus, die Sie zu diesem Chase hinzufügen möchten.

Hinweise: Sie können auf die Schaltfläche Tap Sync/Display tippen, um den Anzeigemodus zwischen Schritt und Bank zu wechseln.



7. Tippen Sie erneut auf die ADD-Taste, alle LEDs und die Segmentanzeige blinken dreimal kurz auf was anzeigt, dass der neue Schritt in diesen Chase eingefügt wurde.

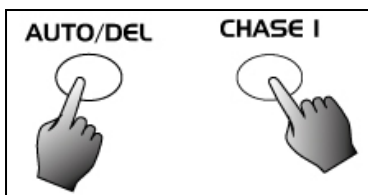
2.3 DELETE A STEP



1. Programm freigeben.
2. Wählen Sie den Ablauf, der den Schritt enthält, den Sie löschen möchten.
3. Tippen Sie auf die Schaltfläche "Tap Sync/Display", damit die Segmentanzeige die Schritte anzeigt.
4. Tippen Sie auf die Schaltfläche Bank Up/Down, um dem Schritt zu blättern, den Sie löschen möchten.
5. Tippen Sie auf die Taste Auto/Del, um den Schritt zu löschen; alle LEDs und die Segmentanzeige blinken dreimal kurz auf und zeigen damit an, dass der Schritt gelöscht wurde.

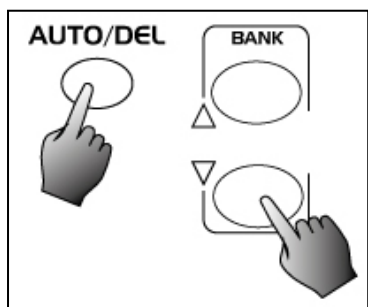


2.4 DELETE A CHASE



1. Wählen Sie den zu löschenden Chase aus.
2. Drücken Sie die Taste Auto/Löschen und halten Sie sie gedrückt. Tippen Sie auf die Chase-Taste und halten Sie gleichzeitig die Auto/Del-Taste, alle LEDs und die Segmentanzeige blinken dreimal kurz auf und zeigen damit an, dass dieser Chase gelöscht wurde.

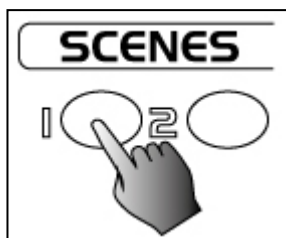
2.5 DELETE ALL CHASES



1. Drücken Sie bei ausgeschaltetem Gerät die Tasten Auto/Del und Bank Down gleichzeitig und halten Sie sie gleichzeitig gedrückt.
2. Schalten Sie das Gerät wieder ein.

3.0 LAUFENDE SZENEN

3.1 MANUELLER MODUS



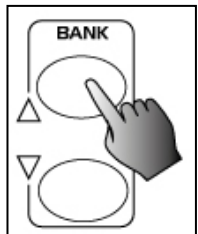
1. Wenn das Gerät eingeschaltet wird, schaltet es automatisch in den manuellen Modus.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Anzeigen "Auto trigger" und "Music trigger" in der Segmentanzeige beide ausgeschaltet sind.
3. Wählen Sie mit der Taste Bank Up/Down die Bank aus, die die Szenen enthält, die Sie ausführen möchten.
4. Tippen Sie auf die Schaltfläche Szene, um die Szene auszuwählen, die ausgeführt werden soll.

3.2 AUTO MODUS

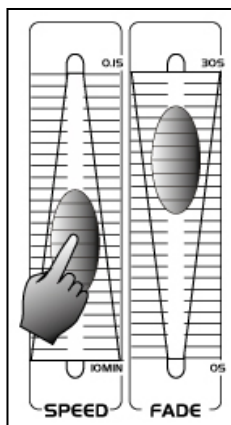


Mit dieser Funktion können Sie eine Reihe von programmierten Szenen in einer sequentiellen Schleife ablaufen lassen..

1. Tippen Sie auf die Taste Auto/Del, um den Auto-Modus zu aktivieren. Die Auto-LED leuchtet und zeigt an, dass der Auto-Modus aktiv ist.



2. Wählen Sie mit der Taste Bank Up/Down eine Bank von Szenen aus, die Sie ausführen möchten.



3. Nachdem Sie die gewünschte Szenenbank ausgewählt haben, können Sie mit dem Schieberegler Geschwindigkeit (oder mit der Taste Tap Sync/ Display-Taste) und den Schieberegler Fade Time verwenden, um die Szenen auf den gewünschten Effekt einzustellen.

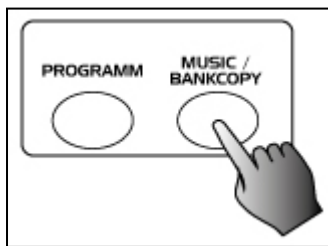
Hinweise:

Mit der Schaltfläche "Tap Sync" können Sie die Geschwindigkeit durch mehrmaliges Antippen der Schaltfläche einstellen. Die letzten beiden Berührungen bestimmen die Geschwindigkeit mit einem Maximum von 10 Minuten. Tippen Sie auf Sync überschreibt jede vorherige Einstellung des Schiebereglers Geschwindigkeit außer Kraft, es sei denn, der Schieberegler wird erneut bewegt.

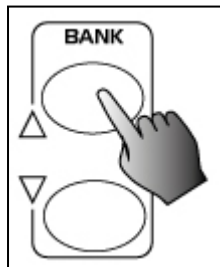


4. Tippen Sie erneut auf die Taste Auto/Del, um den Auto-Modus zu verlassen.

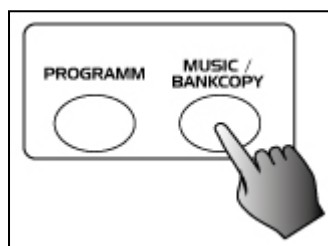
3.3 MUSIC MODE



1. Tippen Sie auf die Taste Musik/BankCopy, um den Musikmodus zu aktivieren. Die Musik-LED leuchtet auf und zeigt an dass der Musikmodus aktiv ist.



2. Verwenden Sie die Taste Bank Up/Down, um die Bank mit den Szenen auszuwählen, die Sie abspielen möchten. Die von Ihnen ausgewählten Szenen werden in der Reihenfolge der Musikrhythmen, die vom eingebauten Mikrofon erkannt werden.

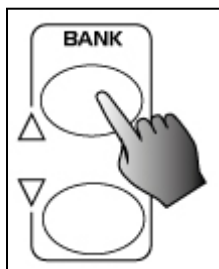


3. Tippen Sie erneut auf die Taste Musik/BankCopy, um den Musikmodus zu verlassen.

4.0 ENDLOSSCHLEIFE

Sie müssen Szenen programmieren, bevor Sie Endlosschleifen spielen können.

4.1 MANUELLER MODUS

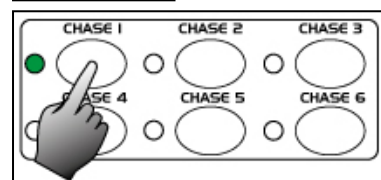


1. Wenn das Gerät eingeschaltet wird, schaltet es automatisch in den manuellen Modus.
2. Wählen Sie das gewünschte Lauflicht, indem Sie eine der sechs Lauflichttasten antippen. Ein zweites Antippen dieser Taste wird diese Funktion deaktiviert.
3. Verwenden Sie den Geschwindigkeitsregler (oder die Schaltfläche "Tap Sync") und den Schieberegler "Fade Time", um die aktuellen Szenen an die gewünschten Effekte anzupassen.
4. Verwenden Sie die Taste Bank Up/Down, um durch den Chase zu blättern und alle Szenenbänke auszuführen.

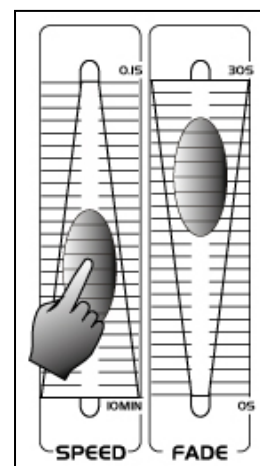
4.2 AUTO MODE



1. Tippen Sie auf die Taste Auto/Del, um den Auto-Modus zu aktivieren. Die Auto-LED leuchtet und zeigt an, dass der Musik Modus aktiv ist.



2. Wählen Sie das gewünschte Lauflicht, indem Sie auf eine der sechs Lauflichttasten tippen. Ein zweites Tippen auf diese Taste wird diese Funktion deaktiviert.



3. Verwenden Sie den Geschwindigkeitsregler (oder Tap Sync) und den Schieberegler für die Überblendzeit, um den Chase an die gewünschten Effekte anzupassen. Sie können mehrere Chases auf einmal auswählen, die Chases laufen in der Reihenfolge wie Sie die Lauflichter auswählen.

5.1 DURCHFÜHRUNG

Dieses Gerät empfängt Note On-Signale, die es ermöglichen, 15 Szenenbänke (01-15) und 6 Szenenchaser zu betreiben. Unter Außerdem kann die Blackout-Funktion durch ein MIDI-Signal aktiviert werden.

Bank	Nummer der Notiz	Funktion
Bank 1	00 bis 07	Ein- oder Ausschalten der Szenen 1 - 8 von Bank 1
Bank 2	08 bis 15	Ein- oder Ausschalten der Szenen 1 - 8 von Bank 2
Bank 3	16 bis 23	Ein- oder Ausschalten der Szenen 1 - 8 von Bank 3
.....		
Bank 14	104 bis 111	Ein- oder Ausschalten der Szenen 1 - 8 von Bank 14
Bank 15	112 bis 119	Ein- oder Ausschalten der Szenen 1 - 8 von Bank 15
Chase 1	120	Ein-/Ausschalten von Schleife 1
Chase 2	121	Ein-/Ausschalten von Schleife 2
Chase 3	122	Ein-/Ausschalten von Schleife 3
Chase 4	123	Ein-/Ausschalten von Schleife 4
Chase 5	124	Ein-/Ausschalten von Schleife 5
Chase 6	125	Ein-/Ausschalten von Schleife 6
	126	Blackout

TECHNICAL SPECIFICATION / TECNISCHE SPECIFICATIE / TECHNISCHE DATEN / ESPECIFICACIONES TÉCNICAS / SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES / SPECYFIKACJA TECHNICZNA

Nennspannung	: DC 9 – 12V, 300mA min.
DMX-Anschluss	: 3-Pin XLR
Funktion	: DMX
Abmessungen pro Einheit	: 482 x 132 x 75mm
Gewicht (pro Einheit)	: 2.6 kg

Design und Produktspezifikationen können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.

Die Produkte, auf die in diesem Handbuch Bezug genommen wird, entsprechen den Richtlinien der Europäischen Gemeinschaft, denen sie unterliegen:

European Union

Tronios B.V.,
Bedrijvenpark Twente Noord 18,
7602KR Almelo, The Netherlands

2014/35/EU

2014/30/EU



United Kingdom

Tronios Ltd.,
130 Harley Street,
London W1G 7JU, United Kingdom

S.I. 2016:1101

S.I. 2016:1091



Specifications and design are subject to change without prior notice..

www.tronios.com

Copyright © 2024 by TRONIOS the Netherlands